

## Аннотация дисциплины Б.1.2.4 Дисциплина. Методы принятия решений и оптимизации

Дисциплина "Методы принятия решений и оптимизации" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Интеллектуальные информационные системы и технологии" направления подготовки "09.03.02 Информационные системы и технологии".

Дисциплина изучается в 4 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 216/6 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме экзамен.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ПК-1 Способность проводить исследования на всех этапах жизненного цикла программных средств

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Симплексный метод линейного программирования.
2. Динамическое программирование.
3. Дробно-линейное программирование целевой функции
4. Сетевая модель
5. Матричные игры. Оптимальная стратегия игроков, графическое решение, платёжная матрица, чистая стратегия игрока, смешенная стратегия игрока, ожидаемый проигрыш игрока

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: лекционные занятия, практические и лабораторные занятия, процедуры самообучения.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: задания, информационные, классическая лекция.